Kaboom

MĚŠŤANÉ

Amnesiak
Nevíš, jakou máš schopnost. **Každý den** ji zkusíš u vypravěče v soukromí uhodnout. Dozvíš se, jak přesný je tvůj odhad.

Alchymista
Máš schopnost Přisluhovače. Když ji používáš, vypravěč tě může požádat, abys změnil svou volbu.

Lovec odměn
Začínáš s informací o 1 zlém hráči. Pokud tento hráč zemře, dozvíš se dalšího zlého hráče. **[1 Měšťan je zlý]**

Kanibal
Máš schopnost naposledy popravené postavy, která zemřela. Pokud byla na straně zla, jsi otrávený, dokud nezemře popravou dobrý hráč.

Vůdce sekty
Každou noc získáváš příslušnost svého živého souseda. Pokud se do tvé sekty přidají všichni dobří hráči, tvůj tým vyhrává.

Gambler
Každou noc* vybereš 1 hráče a zkusíš uhodnout jeho postavu: pokud bude tvůj tip špatný, zemřeš.

Drbna
Každý den můžeš učinit veřejné prohlášení. Pokud bude pravdivé, tu noc někdo zemře.

Vlkodlak
Každou noc* vyber živého hráče. Je-li dobrý, zemře a dnes v noci nemůže zemřít nikdo jiný.

Šlechtic
Začínáš s informací o 3 hráčích, ze kterých přesně 1 je zlý.

Pěstitel máku
Přisluhovači a Démon se navzájem neznají. Pokud zemřeš, tu noc se navzájem dozvědí.

Zabiják
Jednou za hru, během dne, veřejně označíš 1 hráče: je-li to Démon, zemře.

Zaklínač hadů
Každou noc vybereš 1 živého hráče: pokud je to Démon, prohodíte si postavu i příslušnost a on je otrávený.

Panna
Když tě poprvé někdo nominuje a nominujícím je Měšťan, je ihned popraven.

PODIVÍNI

Golem
Nominovat můžeš jen jednou za hru. Když tak učiníš a nominovaný není Démon, zemře.

Nešika
Když se dozvíš o své smrti, veřejně vybereš 1 živého hráče: pokud je zlý, tvůj tým prohrává.

Dítě měsíce
Když se dozvíš o své smrti, veřejně vybereš 1 živého hráče. Pokud je na straně dobra, tu noc zemře.

Dráteník
Můžeš kdykoli zemřít.

PŘISLUHOVAČI

Nájemný vrah
Jednou za hru, v noci*, vybereš 1 hráče: ten zemře, i pokud by z jakéhokoli důvodu nemohl.

Boomdandy
Pokud jsi popraven, zemřou všichni až na 3 hráče. Na odpočet od 10 do 1 zemře hráč, na kterého ukazuje nejvíce prstů.

Vládce strachu
Každou noc vybereš 1 hráče: pokud ho nominuješ a je popraven, jeho tým prohrává. Všichni hráči vědí, zda sis vybral nového hráče.

Psychopat
Každý den, před nominacemi, můžeš veřejně vybrat hráče: ten zemře. Pokud jsi popraven, zemřeš jenom když prohraješ kámen–nůžky–papír.

DÉMONI

Al-Hadíchia
Každou noc* můžeš vybrat 3 hráče (všichni se dozví, které): každý se v tichosti rozhodne, jestli chce žít nebo zemřít. Pokud všichni žijí, všichni zemřou.

Pó
Každou noc* můžeš vybrat 1 hráče: ten zemře. Pokud ses naposled rozhodl nikoho nevybrat, tuto noc vybereš 3 hráče.

Buřiči
Třetí den se z Přisluhovačů stávají Buřiči, nominovaní hráči umírají a musí ihned nominovat dalšího hráče. Toto musí nastat.

Shabaloth
Každou noc* vybereš 2 hráče: ti zemřou. Mrtvý hráč, kterého jsi vybral předchozí noc, může být vyvržen zpět (oživen).

* kromě první noci