Katův dvůr

MĚŠŤANÉ



Rytíř
Začínáš s informací o 2 hráčích, kteří nejsou Démon.



Kuchař
Začínáš s informací, kolik párů zlých hráčů je ve hře.



Šlechtic
Začínáš s informací o 3 hráčích, ze kterých přesně 1 je zlý.



Námořník
Každou noc vybereš 1 živého hráče: buď ty, nebo on jste až do soumraku opilí. Nemůžeš zemřít.



Komorná
Každou noc vybereš 2 živé hráče (ne sebe): dozvíš se, kolik z nich bylo tu noc probuzeno na základě jejich schopnosti.



Vesnický pobuda
Každou noc vybereš 1 hráče: dozvíš se jeho příslušnost. **[+0 až +2 Vesničtí pobudové, přičemž jeden z těch dalších je opilý.]**



Král
Každou noc, pokud je mrtvých stejně nebo více než živých, se dozvíš jednu živou postavu. Démon ví, že jsi Král.



Vědma
Každou noc vybereš 2 hráče: dozvíš se, je-li mezi nimi Démon. Jeden dobrý hráč se ti jeví jako Démon.



Hrobník
Každou noc* se dozvíš, která postava ten den zemřela popravou.



Zabiják
Jednou za hru, během dne, veřejně označíš 1 hráče: je-li to Démon, zemře.



Kejklíř
První den zkus veřejně uhádnout až 5 postav hráčů. Tu noc se dozvíš, kolik jsi jich uhodl správně.



Amnesiak
Nevíš, jakou máš schopnost. **Každý den** ji zkusíš u vypravěče v soukromí uhodnout. Dozvíš se, jak přesný je tvůj odhad.



Strážkyně krkavců
Pokud zemřeš v noci, budeš hned probuzena a vybereš 1 hráče: dozvíš se jeho postavu.



Zpěváček
Pokud Démon zabije Krále, dozvíš se, který hráč je Démon. **[+ Král]**

PODIVÍNI



Poustevník
Máš všechny schopnosti Podivínů. **[-0 nebo -1 Podivín]**



Opilec
Nevíš, že jsi Opilec. Myslíš si, že jsi Měšťan, ale nejsi.



Morový doktor
Když zemřeš, vypravěč získá schopnost Přisluhovače.



Politik
Pokud jsi byl hráčem nejvíce zodpovědným za prohru svého týmu, změníš příslušnost a vyhraješ, i když jsi mrtvý.

PŘISLUHOVAČI



Travič
Každou noc vybereš 1 hráče: je otrávený po celou tuto noc a následující den.



Špeh
Každou noc nahlédneš do grimoáru. Můžeš se jevit jako dobrý, Měšťan, nebo Podivín, i když jsi mrtvý.



Marioneta
Myslíš si, že jsi na straně dobra, ale nejsi. Démon ví, kdo jsi. **[Sousedíš s Démonem]**



Ďáblův advokát
Každou noc vybereš 1 živého hráče (jiného než tu minulou): pokud by měl být následující den popraven, nezemře.



Baron
Ve hře jsou dva Podivíni navíc. **[+2 Podivíni]**

DÉMONI



Čert
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Pokud takto zabiješ sebe, Přisluhovač se stane Čertem.



Vigormortis
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Přisluhovači, které zabiješ, si ponechají svou schopnost a otráví 1 svého sousedícího Měšťana. **[-1 Podivín]**



Fang Gu
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Když takto poprvé zabiješ Podivína, stane se zlým Fang Guem a ty zemřeš namísto něj. **[+1 Podivín]**



Pijavice
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Začínáš vybráním 1 živého hráče: je otrávený. Ty zemřeš, jen pokud zemře tento hráč.

* kromě první noci