Mafia Style

MĚŠŤANÉ

Hodinář
Začínáš s informací, kolik kroků je Démon od svého nejbližšího Přisluhovače.

Vyšetřovatel
Začínáš s informací, že 1 ze 2 hráčů je konkrétní Přisluhovač.

Správce
Začínáš s informací o 1 dobrém hráči.

Květinářka
Každou noc* se dozvíš, zda Démon ten den hlasoval.

Empat
Každou noc se dozvíš, kolik z tvých 2 živých sousedů je zlých.

Gambler
Každou noc* vybereš 1 hráče a zkusíš uhodnout jeho postavu: pokud bude tvůj tip špatný, zemřeš.

Hrobník
Každou noc* se dozvíš, která postava ten den zemřela popravou.

Amnesiak
Nevíš, jakou máš schopnost. **Každý den** ji zkusíš u vypravěče v soukromí uhodnout. Dozvíš se, jak přesný je tvůj odhad.

Čajová dáma
Pokud jsou oba tví nejbližší živí sousedé (1 z každé strany) na straně dobra, nemohou zemřít.

Hostinský
Každou noc* vybereš 2 hráče: tu noc nemůžou zemřít, ale 1 z nich je až do soumraku opilý.

Kazatel
Každou noc vybereš 1 hráče. Pokud to je Přisluhovač, dozví se to. Všichni takto vybraní Přisluhovači ztrácejí svou schopnost.

Zabiják
Jednou za hru, během dne, veřejně označíš 1 hráče: je-li to Démon, zemře.

Strážkyně krkavců
Pokud zemřeš v noci, budeš hned probuzena a vybereš 1 hráče: dozvíš se jeho postavu.

PODIVÍNI

Holič
Pokud jsi tento den nebo tuto noc zemřel, Démon může vybrat 2 hráče (ne dalšího Démona), kteří si prohodí postavy.

Kloboučník
Pokud jsi dnes nebo v noci zemřel, Přisluhovači a Démon si můžou zvolit nové postavy Přisluhovačů a Démona, kterými se stanou.

Práskač
Každý Přisluhovač dostane 3 blafy.

Fanatik
Pokud je naživu alespoň 5 hráčů, musíš hlasovat pro každou nominaci.

PŘISLUHOVAČI

Ďáblův advokát
Každou noc vybereš 1 živého hráče (jiného než tu minulou): pokud by měl být následující den popraven, nezemře.

Kmotr
Začínáš s informací, kteří Podivíni jsou ve hře. Pokud 1 z nich ve dne zemře, vybereš tu noc 1 hráče: ten zemře. **[-1 nebo +1 Podivín]**

Vdova
Svou první noc nahlédneš do grimoáru a vybereš 1 hráče: je otrávený. Jeden dobrý hráč ví, že je Vdova ve hře.

Harpyje
Každou noc vybereš 2 hráče: následující den je první z nich posedlý, že ten druhý je zlý, jinak může jeden z nich nebo oba umřít.

Ježibaba
Každou noc* vybereš 1 hráče a 1 postavu, kterou se vybraná postava stane (pokud není ve hře). Pokud je takto stvořen Démon, tu noc může zemřít kdokoli.

DÉMONI

Čert
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Pokud takto zabiješ sebe, Přisluhovač se stane Čertem.

Vigormortis
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Přisluhovači, které zabiješ, si ponechají svou schopnost a otráví 1 svého sousedícího Měšťana. **[-1 Podivín]**

Oko
Každou noc* vybereš postavu: ta zemře. Pokud není ve hře, vypravěč rozhodne o tom, kdo zemře.

Kazali
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. **[Vybereš si, kteří hráči jsou jací Přisluhovači. -? až ?+ Podivínů]**

* kromě první noci