# Každý může zradit

## MĚŠŤANÉ



### Hodinář
**Začínáš s informací,** kolik kroků je Démon od svého nejbližšího Přisluhovače.



### Knihovník
**Začínáš s informací,** že 1 ze 2 hráčů je konkrétní Podivín. (Nebo že ve hře není žádný Podivín.)



### Babička
**Začínáš s informací** o jednom dobrém hráči a jeho postavě. Pokud ho zabije Démon, zemřeš také.



### Empat
**Každou noc** se dozvíš, kolik z tvých 2 živých sousedů je zlých.



### Vědma
**Každou noc** vybereš 2 hráče: dozvíš se, je-li mezi nimi Démon. Jeden dobrý hráč se ti jeví jako Démon.



### Hrobník
**Každou noc*** se dozvíš, která postava ten den zemřela popravou.



### Gambler
**Každou noc*** vybereš 1 hráče a zkusíš uhodnout jeho postavu: pokud bude tvůj tip špatný, zemřeš.



### Mnich
**Každou noc*** vybereš 1 hráče (ne sebe): tu noc je v bezpečí před Démonem.



### Umělec
**Jednou za hru, během dne,** soukromě položíš vypravěči jakoukoli otázku, na kterou může odpovědět „ano/ne“ .



### Zabiják
**Jednou za hru, během dne,** veřejně označíš 1 hráče: je-li to Démon, zemře.



### Profesor
**Jednou za hru, v noci*,** vybereš 1 mrtvého hráče: pokud je to Měšťan, je oživen.



### Strážkyně krkavců
**Pokud zemřeš v noci,** budeš hned probuzena a vybereš 1 hráče: dozvíš se jeho postavu.



### Starosta
Jsou-li naživu pouze 3 hráči a neproběhne žádná poprava, tvůj tým vyhrává. Pokud v noci zemřeš, může namísto tebe zemřít jiný hráč.

## PODIVÍNI



### Světec
**Pokud zemřeš popravou,** tvůj tým prohrává.



### Samotář
Můžeš se jevit jako zlý, jako Přisluhovač nebo Démon, i když jsi mrtvý.



### Opilec
Nevíš, že jsi Opilec. Myslíš si, že jsi Měšťan, ale nejsi.



### Dítě měsíce
**Když se dozvíš o své smrti,** veřejně vybereš 1 živého hráče. Pokud je na straně dobra, tu noc zemře.

## PŘISLUHOVAČI



### Kmotr
**Začínáš s informací,** kteří Podivíni jsou ve hře. Pokud 1 z nich ve dne zemře, vybereš tu noc 1 hráče: ten zemře. **[-1 nebo +1 Podivín]**



### Travič
**Každou noc** vybereš 1 hráče: je otrávený po celou tuto noc a následující den.



### Nájemný vrah
**Jednou za hru, v noci*,** vybereš 1 hráče: ten zemře, i pokud by z jakéhokoli důvodu nemohl.



### Šarlatová žena
Pokud je naživu alespoň 5 hráčů a zemře Démon, stáváš se Démonem. (Pocestní se nepočítají.)

## DÉMONI



### Pukka
**Každou noc** vybereš 1 hráče: je otrávený. Hráč otrávený předchozí noc zemře a přestane být otrávený.



### Čert
**Každou noc*** vybereš 1 hráče: ten zemře. Pokud takto zabiješ sebe, Přisluhovač se stane Čertem.



### Shabaloth
**Každou noc*** vybereš 2 hráče: ti zemřou. Mrtvý hráč, kterého jsi vybral předchozí noc, může být vyvržen zpět (oživen).



### Fang Gu
**Každou noc*** vybereš 1 hráče: ten zemře. Když takto poprvé zabiješ Podivína, stane se zlým Fang Guem a ty zemřeš namísto něj. **[+1 Podivín]**

* kromě první noci