Creme de la Creme

MĚŠŤANÉ

Hodinář
Začínáš s informací, kolik kroků je Démon od svého nejbližšího Přisluhovače.

Hostinský
Každou noc* vybereš 2 hráče: tu noc nemůžou zemřít, ale 1 z nich je až do soumraku opilý.

Babička
Začínáš s informací o jednom dobrém hráči a jeho postavě. Pokud ho zabije Démon, zemřeš také.

Exorcista
Každou noc* vybereš 1 hráče (jiného než tu minulou): pokud to bude Démon, dozví se, kdo jsi, ale tu noc se neprobudí.

Empat
Každou noc se dozvíš, kolik z tvých 2 živých sousedů je zlých.

Lichotník
Jednou za hru, v noci, vybereš 1 postavu: bude opilá 3 noci a 3 dny.

Snílek
Každou noc vybereš 1 hráče (ne sebe ani Pocestného): dozvíš se 1 dobrou a 1 zlou postavu. Jednou z nich je vybraný hráč.

Zabiják
Jednou za hru, během dne, veřejně označíš 1 hráče: je-li to Démon, zemře.

Zaklínač hadů
Každou noc vybereš 1 živého hráče: pokud je to Démon, prohodíte si postavu i příslušnost a on je otrávený.

Filozof
Jednou za hru, v noci, vybereš 1 dobrou postavu: získáš její schopnost. Pokud je tato postava ve hře, stává se opilou.

Vědma
Každou noc vybereš 2 hráče: dozvíš se, je-li mezi nimi Démon. Jeden dobrý hráč se ti jeví jako Démon.

Panna
Když tě poprvé někdo nominuje a nominujícím je Měšťan, je ihned popraven.

Věštec
Každou noc* se dozvíš, kolik zlých hráčů je mrtvých.

PODIVÍNI

Opilec
Nevíš, že jsi Opilec. Myslíš si, že jsi Měšťan, ale nejsi.

Světec
Pokud zemřeš popravou, tvůj tým prohrává.

Hňup
Každou noc první hráč, který tě označí na základě své schopnosti, je až do soumraku opilý. Získáváš jeho příslušnost.

Samotář
Můžeš se jevit jako zlý, jako Přisluhovač nebo Démon, i když jsi mrtvý.

Nešika
Když se dozvíš o své smrti, veřejně vybereš 1 živého hráče: pokud je zlý, tvůj tým prohrává.

PŘISLUHOVAČI

Ďáblův advokát
Každou noc vybereš 1 živého hráče (jiného než tu minulou): pokud by měl být následující den popraven, nezemře.

Špeh
Každou noc nahlédneš do grimoáru. Můžeš se jevit jako dobrý, Měšťan, nebo Podivín, i když jsi mrtvý.

Čarodějnice
Každou noc vybereš 1 hráče: pokud bude následující den nominovat, zemře. O tuto schopnost přicházíš, pokud jsou naživu pouze 3 hráči.

Baron
Ve hře jsou dva Podivíni navíc. **[+2 Podivíni]**

DÉMONI

Čert
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Pokud takto zabiješ sebe, Přisluhovač se stane Čertem.

Fang Gu
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře. Když takto poprvé zabiješ Podivína, stane se zlým Fang Guem a ty zemřeš namísto něj. **[+1 Podivín]**

Pó
Každou noc* můžeš vybrat 1 hráče: ten zemře. Pokud ses naposled rozhodl nikoho nevybrat, tuto noc vybereš 3 hráče.

* kromě první noci