Potíže Přicházejí

MĚŠŤANÉ



Pradlena
Začínáš s informací, že 1 ze 2 hráčů je konkrétní Měšťan.



Knihovník
Začínáš s informací, že 1 ze 2 hráčů je konkrétní Podivín. (Nebo že ve hře není žádný Podivín.)



Vyšetřovatel
Začínáš s informací, že 1 ze 2 hráčů je konkrétní Přisluhovač.



Kuchař
Začínáš s informací, kolik párů zlých hráčů je ve hře.



Empat
Každou noc se dozvíš, kolik z tvých 2 živých sousedů je zlých.



Vědma
Každou noc vybereš 2 hráče:
dozvíš se, je-li mezi nimi Démon.
Jeden dobrý hráč se ti jeví jako Démon.



Hrobník
Každou noc* se dozvíš, která postava ten den zemřela popravou.



Mnich
Každou noc* vybereš 1 hráče (ne sebe):
tu noc je v bezpečí před Démonem.



Strážkyně krkavců
Pokud zemřeš v noci, budeš hned probuzena a vybereš 1 hráče: dozvíš se jeho postavu.



Panna
Když tě poprvé někdo nominuje a nominujícím je Měšťan, je ihned popraven.



Zabiják
Jednou za hru, během dne, veřejně označíš 1 hráče: je-li to Démon, zemře.



Voják
Jsi v bezpečí před Démonem.



Starosta
Jsou-li naživu pouze 3 hráči a neproběhne žádná poprava, tvůj tým vyhrává.
Pokud v noci zemřeš, může namísto tebe zemřít jiný hráč.

PODIVÍNI



Sluha
Každou noc vybereš 1 hráče (ne sebe):
následující den můžeš hlasovat pouze tehdy, pokud hlasuje i tento hráč.



Opilec
Nevíš, že jsi Opilec.
Myslíš si, že jsi Měšťan, ale nejsi.



Samotář
Můžeš se jevit jako zlý, jako Přisluhovač nebo Démon, i když jsi mrtvý.



Světec
Pokud zemřeš popravou, tvůj tým prohrává.

PŘISLUHOVAČI



Travič
Každou noc vybereš 1 hráče:
je otrávený po celou tuto noc a následující den.



Špeh
Každou noc nahlédneš do grimoáru.
Můžeš se jevit jako dobrý, Měšťan, nebo Podivín, i když jsi mrtvý.



Baron
Ve hře jsou dva Podivíni navíc.
[+2 Podivíni]



Šarlatová žena
Pokud je naživu alespoň 5 hráčů a zemře Démon, stáváš se Démonem.
(Pocestní se nepočítají.)

DÉMONI



Čert
Každou noc* vybereš 1 hráče: ten zemře.
Pokud takto zabiješ sebe,
Přisluhovač se stane Čertem.

*kromě první noci